

Proyecto e Investigación.



Trabajo perteneciente a: Radio Argentum.

Más información en: www.radioao.com

Contacto: produccionycontenidos@radioao.com

Autor: Alvaro. (ExStaff).

Ayudante: Mikelsen, Alex Ivan. (XMG).

Tema de Investigación: ¿Que es el Argentum Online?

Argentum Online.

De ahí su abreviación AO, es un juego MMORPG creado en 2000, para los sistemas operativos Windows, por Pablo Ignacio Márquez y Fernando Testa.

En éste, la acción se desarrolla en un mundo de ficción virtual donde se adopta el papel de un personaje que interactúa con otros, ya sean NPCs o Usuarios.

Hay una gran diversidad de modalidades de Argentum, desde Fenix; 1.0; Tierras Perdidas; Imperium; Tierras del Sur/Norte y Alkon (Entre muchos). Cada uno con su Historia, ROL, administradores, servidores, comunidad, sistema de agite, eventos, etc.

Historia del juego (Oficial).

Han de ser realmente pocas las criaturas de estas tierras que saben con certeza qué hubo en un principio. Si los elfos atesoran ese secreto lo reservan muy bien, pues entre los hombres no se ha divulgado más que parcialmente y en forma de mitos y leyendas, que han pasado de generación en generación, como extraordinarios relatos de antaño. Y basándose en esas gestas populares, muchas son las páginas de los anales de Argentum que se han escrito, con el objetivo de explicar lo que fue el origen de todo lo que hoy existe.

El comienzo de estos escritos se remontan algunos cientos de años en el pasado, cuando el gran Gulfas Morgolock creó el archipiélago de islas que hoy se conoce como Argentum, y con ellas cada uno de sus lagos y ríos, valles, bosques y montañas.

Se dice que cuando terminó su obra, Morgolock maravillado por la belleza de lo que había creado, se sintió deseoso de compartirla con otras personas que pudiesen apreciar semejante espectáculo, y por ello creó a los humanos. Mas al parecer, anteriormente a la creación de éstos, la deidad creó muchas otras criaturas, pero ninguna satisfizo sus deseos por completo, pues no todas resultaron ser nobles por naturaleza, y por lo tanto a muchas de ellas decidió encerrarlas en las profundidades de la tierra, para velar así por la integridad de sus posteriores creaciones.

Comienzo

Desde el inicio del juego, cada personaje posee una raza que determina su forma física y una clase que determina en qué se destaca dentro del juego. A lo largo del juego, el personaje de cada jugador aprende habilidades que determinarán cuán exitoso (o no) será en su oficio.

Los dos primeros atributos (raza y clase) son escogidas por el jugador al crear su personaje. El atributo de habilidades depende principalmente de la experiencia durante el juego y viene profundamente marcado por la forma de jugar y las preferencias de cada jugador.

En Argentum Online hay varias ciudades e islas, las cuales tienen características propias. Las ciudades suelen ser ZONAS SEGURAS, donde no se puede atacar a ningún usuario.

En las mismas encontrarás todo tipo de comercios para estar equipados a la hora de la batalla. También hay bancos, casas e iglesias.

Durante el recorrido de la aventura de su personaje podrán equipar a esté con distintos objetos, Tanto Equipables como Consumibles.

Los objetos Equipables se dividen en 7 funciones:

Armas.

Armas: Las armas permiten a los personajes infligir más daño con sus ataques y pueden alterar la modalidad con la que estos combaten variando los modificadores a contemplar ya sean de combate sin armas, combate cuerpo a cuerpo o combate a distancia. Algunas armas poseen funciones especiales como brindar la posibilidad de apuñalar, perforar defensa, daño mágico, etc. Algunas armas podrán ser compradas con oro a diferentes comerciantes NPC mientras que otras deberán ser obtenidas por medio de su construcción

Poder Mágico: Las armas con Poder Mágico son instrumentos que al equiparse en un personaje proporcionan diferentes tipos de beneficios utilizando hechizos de daño e

invocaciones, entre otros. Los objetos de Poder Mágico que un personaje puede utilizar dependen de su clase.

Vestimentas y armaduras: Las vestimentas y armaduras son objetos que al equiparse en un personaje proporcionan defensa física contra los ataques recibidos en el cuerpo. Las vestimentas y armaduras que un personaje puede utilizar dependen de su clase, raza y género.

Cascos y sombreros: Los cascos y sombreros son objetos que al equiparse en un personaje proporcionan defensa contra los ataques físicos recibidos en la cabeza y en algunos casos defensa contra los ataques mágicos.

Escudos, anillos y guantes: Los escudos son objetos que al equiparse en un personaje proporcionan chances de bloquear los ataques físicos y reducen el daño infligido por los golpes recibidos.

Faccionarios: Los objetos factionarios se separan de la clasificación convencional del resto de los equipables por ser condición que un personaje pertenezca a una facción para poder hacer uso de los mismos.

Herramientas: Las herramientas sirven para realizar un trabajo específico (minar, talar, pescar, etc.) y a su vez pueden utilizarse como arma cuerpo a cuerpo.

Los consumibles

Los hechizos: son objetos consumibles por los personajes. Al consumir el objeto de un hechizo, nuestro personaje aprenderá ese conjuro y el mismo no podrá ser removido ni se podrá consumir nuevamente otro objeto del mismo hechizo. Para su lanzamiento poseen requisitos de nivel, maná, energía y en algunos casos de clase o equipo.

La pociones: son objetos que al ser consumidos aplican su efecto sobre el personaje. Pueden comprarse en los comerciante NPC que se encuentran en las distintas ciudades. También éstas se pueden dropear matando a NPCs específicos. Pero cuidado qué si por alguna razón llegas a morir fuera de una ciudad segura éstas se caerán instantáneamente.

Víveres: Los personajes en Argentum Online necesitan alimentarse y beber para poder tener energía suficiente para desarrollar actividades, si el personaje se encuentra con 0

de hambre o sed no recuperará energía y por lo tanto no podrá atacar, pescar, talar, etc; inclusive tampoco podrá aprender hechizos nuevos o entrenar habilidades de forma natural.

FACCIONES

Las tierras fantásticas de Argentum Online están gobernadas por dos facciones, que pelean constantemente por conseguir el control de un mismo territorio.

Por un lado se encuentran los Hombres y Mujeres con el corazón puro, llenos de valores y una ética intachable, que son guiados por el bien y la bondad, Sus líderes, tienen como objetivo establecer el Orden y la Paz a lo largo y ancho de Argentum Online.

Por otro lado, se encuentran los Hombres y Mujeres que sus venas están llenas de odio, y su alma completamente corrompida. Ellos son, generalmente, asociados al mismísimo Demonio, que con su corazón oscuro y mente siniestra, ordena a los impuros a seguir sus deseos más despiadados.

Cada uno de estas tiene sus propias reglas, que deberías aprender antes que elijas enlistarte en alguna de ellas.

Código.

Argentum Online permite a los usuarios la modificación completa de su código de fuente, a condición de que este libere el juego una vez modificado (la liberación es obligatoria ya que el juego se rige en la licencia GNU Affero) como un aporte a la comunidad del Argentum.

Si desean conseguir el código hay variedad de liberaciones tanto vírgenes como modificadas del mismo en la comunidad de desarrollo mas grande de argentum online en www.gs-zone.org.

Atencion:

Aquí dejamos el trabajo de nuestro compañero Alvaro el autor de este texto, con las principales características de Agentum Online, les agradecemos la lectura y si bien estas son algunas características queremos aclarar que muchos servidores tienen diferencias unos entre otros en varios sentidos así que les avisamos que esta es una simple guía que puede no aplicarse siempre.